




Licenciatura en
Ingeniería en
Animación Digital



RVOE: 202256LIAD

Cambia tu vida

¡Inscríbete hoy!

 **uo.edu.mx**
 **998 882 1843**
 **222 577 2361**



Duración:
4 años

1° Cuatrimestre

- Fundamentos de Programación
- Geometría Analítica con Álgebra Lineal
- Dibujo
- Antropología y Cultura
- Introducción a las Habilidades Digitales

2° Cuatrimestre

- Escultura Digital
- Modelado 3D
- Dibujo Digital
- Narrativa Interactiva
- Desarrollo de Habilidades Digitales

3° Cuatrimestre

- Fotografía
- Programación Orientada a Objetos
- Liderazgo y Desarrollo Humano
- Redacción de Textos Universitarios

4° Cuatrimestre

- Texturizados
- Algoritmos y Estructuras de Datos
- Animación 2D
- Programación de Prototipos 2D
- Escritura Creativa

5° Cuatrimestre

- Realidad Virtual
- Animación 3D
- Programación de Prototipos 3D
- Modelado de Escenarios
- Simulación

6° Cuatrimestre

- Desarrollo Sustentable
- Human Creativity
- Dibujo Temático
- Diseño de Videojuegos

7° Cuatrimestre

- Iluminación y Render
- Modelado de Personajes
- Gamificación
- Gráficos por Computadora
- Inteligencia Artificial

8° Cuatrimestre

- Animación 2D Avanzada
- Arquitectura de Videojuegos
- Diseño de Mecánicas
- Animación Facial
- Rigging y Animación de Personajes

9° Cuatrimestre

- Metodología de la Investigación
- Thinking Innovation
- Manejo de Proyectos I
- Física para Videojuegos

10° Cuatrimestre

- Captura de Movimiento
- Financiamiento de Proyectos
- Producción de Efectos Visuales
- Manejo de Proyectos II
- Modelado para Videojuegos

11° Cuatrimestre

- Realidad Aumentada
- Legislación y Derechos de Autor
- Videojuegos para Dispositivos Móviles
- Gestión Integral para Animación
- Videojuegos Multijugador

12° Cuatrimestre

- Business Intelligence
- Consolidación del Talento Emprendedor
- Proyecto Terminal
- Administración de la Calidad

Objetivo

Formar profesionales capaces de crear animaciones digitales, funcionales y creativas en el campo del arte, de la publicidad o los negocios, partiendo del dominio de las herramientas tecnológicas, de los principios intelectuales y de percepción, y de la originalidad creadora. Lo anterior, apoyado en los pilares de la responsabilidad social y un claro compromiso con el entorno.

Perfil de Ingreso

- Gusto por los avances tecnológicos dentro de los medios de comunicación.
- Curiosidad por conocer el proceso de creación de los videojuegos.
- Convicción de trabajar por el bien común y el alcance del éxito.
- Visión para cosechar logros a través del aprendizaje.

Perfil de Egreso

- Dominio de las técnicas de representación, modelado y animación digital.
- Distingue los estilos de animación, su proceso histórico – evolutivo y las tendencias.
- Dominio de los materiales, herramientas y tecnologías digitales para el diseño de personajes, modelos y animaciones digitales.
- Dominio de texturas, formas y estilos para imprimir el estilo de representación correcto a los proyectos.

Modalidad Escolarizada.

Regístrate y obtén
una beca



**Escanea y
conoce nuestra
oferta educativa**



Contáctanos:
998 882 1843
222 577 2361
uo.edu.mx



Por:

